サウンド液晶ゲーム
赤い魔本
THE MAGICAL SPELL BOOK
取扱説明書
金色のガッシュベル!!
BANDAI

目次

魔本を開きゲームをスタートさせよう！

※まずはP19からP20を参照し、電池を入れ時刻を入力しよう。

▼まずは名前を入力 select ボタン ▶ OKボタン

アナタノ
ナマエハ？

時計をセットすると、いよいよ名前の入力画面に。名前はカタカナで、最大5文字まで入力できる。selectボタンで文字を選び、OKボタンで決定しよう。名前を入力しおわると、ガッシュが登場するぞ！※詳しくはP20を見よう！

▼ゲームの目的

私の名前はガッシュベル。
今、やさしい王様を目指していっしょうけんめい魔物と戦っているのだ。
そのためには2つの王冠を集めなくちゃいけない。
ウヌ・・・でも王冠は目的をクリアしないともらえないのだ。

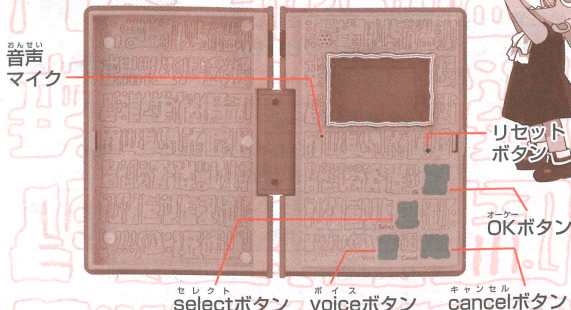
目的その1
約50種類のじゅもんをすべて集めること

目的その2
全部で16人の魔物を倒すこと

▼ガッシュベルのプロフィール

千年に一度行われる魔王を決める戦いのためにやってきた魔界の子供。やさしい王様を目指して、君と一緒に魔本のじゅもんで戦っていくぞ！

LV	ガッシュの現在のレベル
HP	ヒットポイント。バトルでダメージを受け、HPかMPのいずれかが5以下になると気絶。0になると負けてしまいます。
MP	マジックポイント。術を使うと消費します。HPかMPのいずれかが5以下になると気絶。0になるとじゅもんが使えません。
愛情値	ガッシュとの愛情ポイント。行動などによって変化します。このポイントによってガッシュのリアクションや、コメントの内容も変わってきます。待機画面のガッシュに声をかけてあげることでアップします。ガッシュの表情で3段階に表現されます。
AT	ガッシュの攻撃力。強ければ強いほど、敵に大きなダメージを与えることができます。
DF	ガッシュの防御力。敵から攻撃を受けたときのダメージに影響します。
SP	ガッシュのスピード。スピードがあれば、攻撃をよけることもできます。
NEXT LEVEL	次のレベルにあがるまでに必要な経験値。
タイプ	【わるい】【あかるい】など数種類あります。
称号	現在与えられている称号。【まもの】【しょうねん】など数種類あります。

冒険にでる前に、いろんなボタンの使い方や画面の見方、声入力のしかたをしっかり覚えておこう！

▼各ボタンの使い方

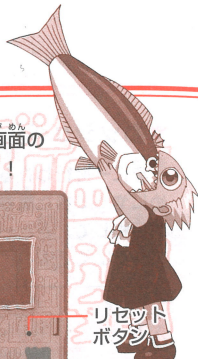
OKボタン・・・・移動先や呪文などを決定するときに使います。
selectボタン・・・セレクトボタン。呪文などを選ぶときに使います。
cancelボタン・・・キャンセルボタン。もう一度コマンドを選びなおしたいときに使います。長押しで画面表示をOFFにします。
voiceボタン・・・このボタンを押しながら声入力を行います。

▼声入力のしかた

ガッシュが術を出すためには、キミがうまくじゅもんを叫んであげることが大切！まずはじゅもんを叫ぶ練習をしておこう。
ちなみに移動先で声をかけてあげれば、ガッシュが返事を返してくれるぞ。

1・音声マイクをONに

マイク
▶ON
OFF

音声マイクがONになっていないと、いくら叫んでもじゅもんは発動しない。まずは、マイクがONになっているか確認しよう。(マイクについてはP7参照)。

2・トレーニングでじゅもんを叫ぶ練習をしてみよう。

3・約7秒の間にじゅもんを叫ぶ voiceボタン

じゅもんを決定してから約7秒の間にvoiceボタンを押し、じゅもんを叫べばOK。ただし、voiceボタンを押しながら、口をマイクから15cm以内に近づけてはっきり叫ぶことが大切だ。また、叫んだじゅもんが早口だったり、ゆっくりすぎると失敗してしまうのだ。色々試してみよう！

たとえば……

0.2秒〜1.0秒ぐらい
ザ　ケ　ル

0.2秒〜1.4秒ぐらい
バ　オ　ウ　ザ　ケ　ル　ガ

4・タイミングバーを見よう！

じゅもんを叫び終わるとやや遅くれてタイミングバーがとまる（タイミングバーの詳細はP12参照)。右端でとまれば攻撃力もアップするぞ！

▼こんな場面で声入力を使おう　言葉

ガッシュに声をかけるとき・・・・・・・・・・・・・・・「ガッシュ！」
術を出すとき・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・「じゅもんの名前」
戦闘からにげるとき・・・・・・・・・・・・・・・・・・「にげろ！」
ガッシュや仲間が気絶しているとき・・・・・・・・・・・「がんばれ！」
防御じゅもんを発動するとき・・・・・・・・・・・・・・「じゅもんの名前」

言葉は音声マイクに向かってはっきりいうのだ。あわてなくても大丈夫だから落ち着いて声に出してみるのだ！

声入力の注意

voiceボタン
例：ザケル

音声マイクがOFFの場合は、voiceボタンでの入力となります。この場合は声を入力せずボタンを押し続けた長さによって、入力の成功か失敗かが決まります。

▼各コマンドのみかた

OKボタン▶selectボタン

通常の待機画面時にOKボタンを押せば、コマンド選択画面に切り替わる。さらにselectボタンをおせば、7つのコマンドが選択できるのだ。コマンド選択画面ではガッシュのステータスや、キミが入手したじゅもんを確認することができるぞ。

ステータス

ガッシュのステータスを確認できる。「HP・MP」「NEXT LEVEL」「AT・DF・SP」「タイプ・称号・王冠・LEVEL」の4つに分かれている。

ずかん

今までに倒したことのある魔物をみることができる。
また、魔物の絵の右上にマークがついているのは、仲間になっているキャラクター。

じゅもん

じゅもんの名前、種類、消費MP、強さをみることができる。
もちろん、まだ手に入れていないじゅもんをみることはできないぞ。

ユーザデータ

自分の名前とこれまでの戦闘の勝率が何%かを表示してくれる。
また、これまでに倒した魔物や手に入れたじゅもんの数もみることができる。

マイク

音声入力マイクのON／OFFはここで切り替えることができる。
OFFにしておくと、じゅもんや応援などの入力はvoiceボタン入力となる。

サウンド

効果音などサウンドのON／OFF設定ができる。
カーソルをあわせてON／OFFを切り替えよう。

じかん

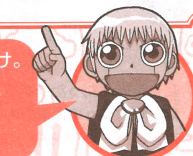
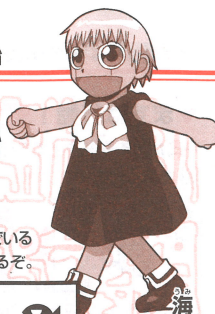
現在の時刻を表示。時刻は24時間単位で表されている。また、時刻をなおしたいときには、時刻を表示させてOKボタンを押し、「へんこう？」の文字がでたら、YESを選択してselectボタンで直せる。深夜は遊べないので、時刻は正確に合わせよう。

アイコンを使って街を移動しよう！家や学校、公園など、魔物はどこにひそんでいるかわからないのだ！

▼移動場所アイコンと効果

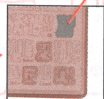
自分がいる所は点灯。(しばらくすると消えます)選んでいる移動先はゆっくりと点滅。敵のいる所は早く点滅するぞ。

移動先に「居続ける」ことで様々な効果がある！

	家 24時間 愛情値UP HP、MP回復		植物園 11～17時 HP、MP回復		？？？？ 8～21時
	学校 7～19時 愛情値UP HP、MP回復		海 6～23時 HP、MP回復		トレーニング 6～24時 トレーニングができる
	公園 6～23時 MP、愛情値減少		山 6～23時 MP、愛情値減少		※各場所に書かれている時刻は移動可能な時間帯です。

▼まずは行動！ select ボタン ▶ OKボタン

キミが行き先を決めてあげれば、ガッシュはそこの場所まで歩いていくぞ。

例：家→学校

selectボタンで学校を選ぶ

OKボタンで決定

行き先のマークが点滅し、ガッシュが歩き出すのだ

▼いろんなガッシュが見られるゾ

移動先では遊んだり食事をしたりと、気ままなガッシュ。行く場所や時刻によって、いろんなガッシュが見られるのだ。

移動時の注意

各移動先は、いつでもいけるわけではありません。家なら24時間いつでもOK。学校なら7時～19時までと行ける時刻が決められているぞ。行ける場所を確認しながら遊びましょう。

▼ガッシュに話しかけよう

ガッシュが移動先にいるときに声入力をしてみよう。ガッシュがこちらを向いて挨拶をしてくれるのだ。どんな返事をかえしてくれるのかは、その時のお楽しみ！

「ガッシュ！」と声入力をしてみる

ガッシュがテロップで返事をしてくれる

愛情によって表情が変わる!?

ガッシュの表情は愛情値によって、笑顔だったり泣き顔だったりするぞ。愛情値によっては、ガッシュの返事の内容も変わるのだ。

愛情値が高い

愛情値が低いとこんな顔に

▼敵と遭遇

敵はいろんな場所に潜んでいる。ガッシュが移動した先々で魔物が待ちかまえていることもあれば、別の場所に魔物が出現することもあるのだ。また、魔物以外の敵も出現するぞ。

パターン1：移動先に敵が！

歩いて移動中。行った場所に敵がいると…

敵に出会ったゾ。いよいよ戦闘開始だ!

パターン2：別のところにも出現

自分が今いる場所とは別の場所に魔物が出現した場合、その場所のアイコンがチカチカと早く点滅するぞ！魔物がどこかにいってしまわないうちに、急いで移動するのだ。

画面に早い点滅が1つしかないときはその場所を選んでいるときだぞ！

パターン3：ずっと同じ場所にいると

同じ場所にずっといると…

敵が突然ガッシュをおそいにくるのだ

パターン4：移動中にも敵が出現するぞ！

●各場所を移動するには、3秒～18秒の時間がかかるのだ（もっとかかる場所もあるらしいぞ）。
●魔物と戦って私のレベルがあがると、あるイベントが発生するぞ！このときに表示されるひみつのばんごうは何か意味があるかも…。メモを忘れるでないぞ。

街を歩いていると、敵に出会い、戦闘になることがあります。ガッシュや仲間たちと力をあわせて敵を倒してください。

▼戦闘のしかた

敵と遭遇!!

敵と出会うとガッシュの顔のアップが表示されます。

戦いの相手

戦う相手とその名前が表示されます。

▼誰で戦うかを選ぶ select ボタン ▶ OKボタン

仲間がいる場合には、まず誰で戦うかを選ぶ事ができます。キャラクターの横にカーソルがでるので、selectボタンを押して選びOKボタンで決定してください。

仲間によって使えるじゅもんも変わります。

じゅもんを選ぼう! select ボタン ▶ OKボタン

次にじゅもんを選択します。
じゅもんの横にカーソルがでるので、selectボタンを押して選びOKボタンで決定してください。

選択カーソル

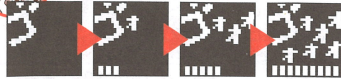
選択画面でしばらくすると、効果が見られる

じゅもんの注意

注意1
じゅもんにはさまざまな種類があります。攻撃じゅもん、変化じゅもんがありますので、選ぶときに注意してください。

注意2
じゅもんはガッシュのMPが少ないと使えません。

おもいきり叫ぶ! voiceボタン

じゅもんを選択すると、音声確認タイミングバーが作動します。
タイミングバーを確認しながら、じゅもんをさけんでください。

▼タイミングバーとは?

タイミングによっては、タイミングボーナスがくわわり、敵により大きなダメージが与えられるのだ。

約7秒たっても、じゅもんをさけばないと、タイミングバーは消えて段階は0になってしまいます。

タイミングバーは9段階あり、段階によって術の強さが変わります。バーが右にのびればのびるほど、強さが増しますが、時間がたつと、またバーは1段階にもどってしまいます。じゅもんがうまく入ると、バーは3回点滅し、どの段階でじゅもんが叫ばれたのかを教えてくれます。

じゅもん攻撃!

うまくじゅもんを叫ぶことができれば、相手を攻撃します。また、この時MPも減ります。

▶▶▶続いて相手の攻撃ターンになります

▼防御する

防御じゅもんがあれば…

相手から攻撃じゅもんをうけているとき、もし防御じゅもんをもっていた場合は、じゅもんによって相手の攻撃をくいとめることができます。

「ラシルド!」

防御じゅもんを叫ぶ voiceボタン

相手が攻撃じゅもんを発射させているときにタイミングよく防御じゅもんを声入力すると発動させることができます。

敵の術が発動中に叫べ!

防御の注意

防御じゅもんはその術を発動させるためのMPがなければとなえることができません。

▼逃げる じゅもん選択のときに、「にげる」のコマンドを選べば、戦闘から逃げることができる。ガッシュが逃げる準備をしたら、タイミングを合わせて「逃げろ！」と声入力をしよう。うまく声入力ができないと、逃げるのに失敗してしまうのだ。ガッシュが画面中央に来た時がチャンス！

▼もし気絶したらキミの応援を！

ガッシュや仲間たちは、HPやMPがすくなくなると気絶してしまう。そんなときこそキミの応援が必要だ！「がんばれ！」と声入力をしてあげれば、気絶から復活。HP、MPも少しだけ回復（1度限り）するのだ。

※復活した後、次の攻撃を受けると負けになってしまいます。

気絶

「がんばれ」と応援

復活

▼戦闘終了

戦闘に勝ったら

ガッシュがバンザイしながら大喜び。経験値が手にはいるぞ。

経験値がたまれば、レベルアップする。

戦闘に負けたら

がっくりと肩を落として泣き出すガッシュ。もちろん経験値も入らない。

しばらく休んでHP、MPを回復させる。約5分間休まないとガッシュは回復しないのだ。

▼トレーニングによる戦闘

待機画面でトレーニングのアイコンを選ぶと、かかしを相手にとっくんをすることができる（MPは減りません）。ここでも、タイミングバーによる声入力を行うから、声入力を練習したり、経験値を稼ぐといいかもね。

敵はかかし

声入力で術が発動！

じゅもんが成功すれば

経験値が手に入るのだ!

トレーニングの注意

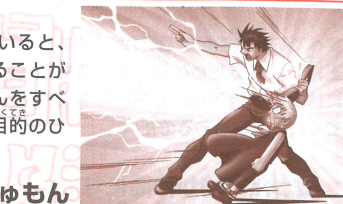
タイミングバーの段階表示が5以上ならとっくん成功。タイミングバーが4以下だと、とっくんは失敗になってしまいます。

●じゅもんをあつめよう

さまざまな魔物と戦っていると、たくさんのじゅもんを見ることができるハズ。そのじゅもんをすべてコンプリートするのも目的のひとつだ。

▼ガッシュの使うじゅもん

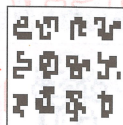
ガッシュがレベルアップ

ラシルドのじゅもんを覚えたゾ!

ガッシュが使えるじゅもんは、全4種類。はじめから使える「ザケル」以外は、レベルがあがると使えるようになるぞ。

レベル2	ラシルド
レベル6	ジケルド
レベル8	バオウ・ザケルガ

▼戦った魔物のじゅもんを入手！

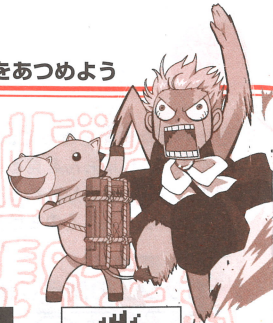
敵と遭遇

戦闘

じゅもんを入手

魔物を倒すと、戦った魔物の持っているじゅもんを入手することができる。

じゅもんには攻撃タイプのものや、変化タイプ、防御タイプなどがあるらしいぞ。しかも全部で約50種類もあって、集めるのはちょっと大変なのだ。でも集まれば、王冠がひとつもらえるからがんばろうぞ！

●仲間をあつめよう

すべての魔物を倒すことが、『やさしい王様』になるための第一歩。でもときには倒した相手が、心強い仲間になってくれることもあるのだ。

▼戦った魔物が仲間になる

ブラゴが出現

戦闘

ブラゴが仲間に!

戦った魔物が仲間になってくれるパターン。たとえばブラゴと戦闘して勝利すると、戦闘終了後そのまま仲間になってくれるのだ。

▼ある魔物を倒すと仲間になる

マルスと戦闘

勝利!

ヨポポが仲間に!

戦った相手ではなく、別の魔物が仲間になってくれるパターン。たとえば、マルスに勝つとヨポポがガッシュの活躍を見て仲間になってくれる。

仲間になってくれる魔物は全部で5人。仲間になった魔物は「ずかん」で確認すると右上にマークがついているのだ!

●魔物&じゅもんリスト

さまざまな魔物と、彼らが使うじゅもんをズラっと紹介するぞ。じゅもんや仲間集めの参考にしてくれ!

ガッシュ

呪文	種類	消費MP	効果
ザケル	攻撃	3	電撃で攻撃
ラシルド	防御	7	相手の攻撃を消す
ジケルド	変化	7	磁力の力で相手を停止
バオウ・ザケルガ	攻撃	24	電撃で攻撃

レイコム

呪文	種類	消費MP	効果
ギコル	攻撃	3	氷で攻撃
フリズド	変化	7	足に氷をはって相手を停止

ブラゴ

呪文	種類	消費MP	効果
レイス	攻撃	3	重力玉を発射して攻撃
グラビレイ	変化	7	重力で相手を押さえつけて停止
ギガノレイス	攻撃	15	重力で周囲を攻撃
アイアン・グラビレイ	攻撃	20	大重力玉を発射して攻撃

ゴフレ

呪文	種類	消費MP	効果
ドルク	攻撃	3	変身してかみつき攻撃
ドルセン	攻撃	15	骨を発射

スギナ

呪文	種類	消費MP	効果
ラージア・ジュガロ	攻撃	3	花を出し、実を発射
ジュロン	変化	7	木の根で相手を押さえつけて停止

コルル

呪文	種類	消費MP	効果
ゼルク	攻撃	3	変身してツメ攻撃
ゼルセン	攻撃	15	ロケットパンチ

フェイン

呪文	種類	消費MP	効果
ウイガル	攻撃	3	風のかたまりを発射
ウルク	変化	7	高速移動で自分のスピードアップ

フリガロ

呪文	種類	消費MP	効果
ラージア・フリズド	攻撃	3	氷で攻撃
スケイプ・ギシルド	防御	7	バリアをはる
ラギコル・ファング	攻撃	10	地面の下から大型龍を出す

エシュロス

呪文	種類	消費MP	効果
グランセン	攻撃	3	岩の固まりを発射
クレイド	変化	7	泥の固まりで相手を停止
クレイシル	防御	10	土で防御
グランバイソン	攻撃	20	巨大蛇を出す

キャンチョメ

呪文	種類	消費MP	効果
ポルク	攻撃	3	変身して相手をびびらせる
コポルク	攻撃	10	小型化して攻撃

ロブノス

呪文	種類	消費MP	効果
ビライツ	攻撃	3	光線を発射
レリ・ブルク	変化	7	分身

マルス

呪文	種類	消費MP	効果
ガロン	攻撃	3	鉄の棒を投げる
ガンズ・ガロン	攻撃	7	鉄の球を投げる
エイジャス・ガロン	攻撃	10	ハンマーを投げる
ギガノ・ガランズ	攻撃	15	鉄のドリルをうつ

バルトロ

呪文	種類	消費MP	効果
ゼベルオン	攻撃	3	剣を動かして攻撃
ゼベルセン	攻撃	20	巨大になり岩の玉を発射

キクロプ

呪文	種類	消費MP	効果
アムルク	攻撃	3	手を巨大化して攻撃
アムド・シザルグ	攻撃	10	手を巨大なはさみにして攻撃
アムルセン	攻撃	15	肘からミサイルを発射
エムルロン	攻撃	20	手を燃やしのばして攻撃

ゼオン

呪文	種類	消費MP	効果
ザケル	攻撃	3	電撃で攻撃

ゾフィス

呪文	種類	消費MP	効果
ラドム	攻撃	3	巨大な爆発を起こす

ポッケリオ

呪文	種類	消費MP	効果
ジュロン	攻撃	3	木の根で攻撃
バルジュロン	攻撃	10	木の兵士を出して攻撃
ジュルク	防御	15	木々で防御

ノライヌ

技	種類	消費MP	効果
かみつき	攻撃	3	たいあたりで攻撃

ふりょう

技	種類	消費MP	効果
パンチ	攻撃	3	なぐり攻撃

ナオミちゃん

技	種類	消費MP	効果
スコップ砂	攻撃	10	砂を投げて攻撃

くらげ

技	種類	消費MP	効果
びりびり	攻撃	3	電気で攻撃

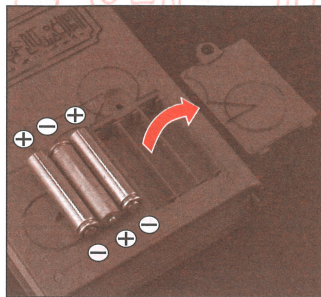
クマ

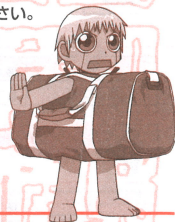
技	種類	消費MP	効果
パンチ	攻撃	3	なぐり攻撃

ダルタニアン

技	種類	消費MP	効果
ボディアタック	攻撃	3	たいあたりで攻撃

この他にも仲間になってくれる魔物がいるらしいぞ！

▼電池の入れ方

本体裏側のねじを回し、矢印の方向に電池ブタをはずしてください。

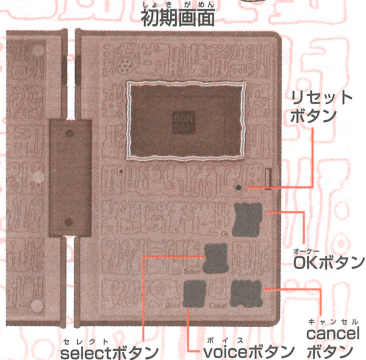
新しい単4乾電池3本（別売り：アルカリ推しょう）を写真のように、＋－に注意して入れます。電池ブタを閉じてからネジをしめてください。

NO BATTERY

※画面上に「NO BATTERY」と表示されたら電池を交換してください。電池を交換しても登録されたデータは消去されません。

▼リセット操作

初めて遊ぶときや電池交換をしたときは、リセット操作を行ってください。本体のリセットボタンを細い棒などで押すとリセットが行われ、初期画面になります。

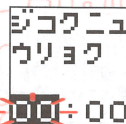
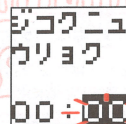
※リセットボタンはとがった棒や鉛筆、シャープペンの芯などで強く押さないでください。破損するおそれがあります。

※データが登録されていた場合、リセットしてもデータは消去されません。

▼時計設定の仕方

リセット操作を行ったあとや電池交換をすると、初期画面になります。つづいて、現在の時刻を入力してください。

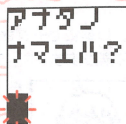
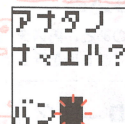
ジコクニュウリョク 00:00

ジコクニュウリョク 00:00

最初にバンダイのロゴが表示されたあと、時刻入力画面になります。

時刻は24時間方式で、まずは「時」を入力します。selectボタンを押すと00～23の数字が送られますので、時刻と数字を合わせ、OKボタンを押して決定してください。

次に「分」を入力します。selectボタンをおすと00～59までの数字が送られますので、OKボタンで決定してください。時刻を入力し終わると、名前入力画面になります。

▼名前入力の仕方

時計を設定し終わったら名前を入力してください。名前はカタカナで最大5文字まで入力できます。

アナタノナマエハ？

最初はカーソルが左端で点滅します。点滅している部分が、今、選択されている文字です。

selectボタンで「ア」～「ー」までの文字を順番に送ることができます。文字を選択したらOKボタンで決定してください。カーソルが右横に移動します。5文字まで入力可能です。文字数が5文字に満たない場合は空白を入れてください。

名前を入力し終わると、オープニング画面が表示されます。

※文字を修正したい場合はcancelボタンを押すと文字が消去され、カーソルが一文字前に戻ります。

※カーソルだけが点滅した状態でOKボタンを押すと、空白が入力されます。

▼オートパワーオフ機能について

本機は約7分、ボタン操作をしないでおくと、省電力モードになり自動的に電源がオフになります。再度遊ぶときにはcancelボタンを2秒間押してください。

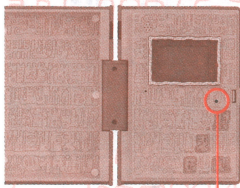
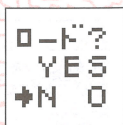
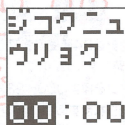
▼ゲームデータを消したい場合は

まずリセットボタンを押します。時刻を入力し、ロードデータ選択画面で「NO」を選択し、OKボタンを押すとゲームデータが初期化されます。

リセットボタン

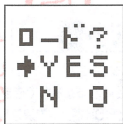
ジコクニュウリョク
00：00

▶

ロード?
YES
➡NO

カーソルは最初「YES」の位置にあるので、selectボタンを押して「NO」に合わせます。OKボタンを押すと、データが消去されゲームが最初から開始されます。

▼ゲームデータの読み込み

リセットをしたあとや電池交換のあと、再スタートする際、以前にセーブされていたデータを読み込み、最後にバトルを行った後の状態に戻ります。

バンダイのロゴが表示されます。その後、時刻入力を行ってください。

ロードする場合にはselectボタンでカーソルを「YES」にあわせ、OKボタンを押します。

データがロードされ通常画面が表示されます。

「電撃ガッシュ棒!!」(別売り) との遊び方について

この魔本をもっと楽しく使いたいなら、別売りの「電撃ガッシュ棒!!」を使ってみよう！清麿の「ザケル！」の音声を使ってじゅもんを出すことができるのだ。

「電撃ガッシュ棒!!」発売中
メーカー希望小売価格1500円（税別）

▼使い方

※魔本のマイクモードはONにしておこう。

ステップ1

音声入力画面になったら写真のように「電撃ガッシュ棒!!」のスピーカー部分を、マイクから10cm以内に近づけよう！バーを見ながらタイングを見計い、voiceボタンを押しながら「電撃ガッシュ棒!!」のボタンを押すのだ。

ステップ2

「電撃ガッシュ棒!!」から「ザケル」の声が出終わったら、voiceボタンを素早く離そう。成功すればタイミングバーが止まるはずだぞ！

注意1
「電撃ガッシュ棒!!」は「ザケル→ザケル→ラシルド」、「ザケル→ザケル→ジケルド」のいずれかの順番で音声&発射音が出て、15回目に「バオウザケルガ」の音声がでます。この法則をうまく利用してみてください。

注意2
マイクとスピーカーの位置が離れすぎていると失敗してしまいます。

注意3
「電撃ガッシュ棒!!」からは「ザケル」という声の後に発射音が出ます。この発射音まで入力してしまうとじゅもんが失敗してしまうので、「ザケル」の声のあとは必ずvoiceボタンを離してください。

⚠ 注　意

保護者の方へ　必ずお読みください。

- 単4乾電池（別売り）、電池ブタのねじなどの誤飲事故（特に3才未満のお子様）に注意してください。
- ぶつけたり、ふりまわすなど乱暴な遊びをしないでください。
- 可動部に指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。

《電池を誤使用すると発熱・破裂・液もれの恐れがあります。下記に注意してください。》

- 万一、電池からもれた液が目に入ったときは、すぐに大量の水で洗い、医師に相談してください。ひふや服に付いたときは水で洗ってください。
- 電池の交換は保護者の方が行ってください。
- 充電式（ニカドなど）電池は、絶対に使用しないでください。
- 古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池をまぜて使わないでください。
- ＋－（プラスマイナス）を正しくセットしてください。
- 長時間遊ばないときは必ず電池を外してください。
- ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。

《使用上の注意》

- 画面が見えにくくなったら単4乾電池3本（別売り）を交換してください。
- 本商品は精密な部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また高温、低温になるところでの使用、保管はさけてください。
- 電池交換の際は、ネジにあったドライバーを使ってください。
- ブリスター（トレイ及び透明カバー）は梱包材ですので開封後はすぐに捨ててください。

**対象年齢
7才以上**